GEARS! GEARS! GEARS!®

For a dealer near you, call:
(847) 573-8400 (U.S. & Int'l)
(800) 222-3909 (U.S. & Canada)
+44 (0)1553 762276 (U.K. & Europe)

LEARNING RESOURCES®

www.learningresources.com

CE

© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL (U.S.A.)
Learning Resources Ltd., King's Lynn, Norfolk (U.K.)
Please retain our address for future reference.
Parts made in Korea and China. LRM9202-GUD

9202 Wacky Wigglers GUD bk 3/20/07 11:22 AM Page 2

GEARS! GEARS! GEARS!®

MOTORIZED

LER 9202

Wacky Wigglers®

Building Set

Instructions
Mode d'emploi
Anleitung
Instrucciones

LEARNING RESOURCES®

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.

DANGER DE SUFFOCATION. Petites pièces. Pas pour les enfants en dessous de 3 ans.
ERSTICKUNGSGEFAHR. Kleine Teile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
PELIGRO DE AHOGO. Partes pequeñas. No recomendado para niños menores de 3 años.

Wacky Wiggler®

Crabby

Pigtails

Choppers

CAUTION:
- Use only 3 ‘’AA” batteries.
- Remove old batteries and replace with new batteries.
  Be sure to insert batteries correctly according to (+) and (-) symbols on battery compartment.
- Be sure to insert batteries correctly with adult supervision and always follow the toy and battery manufacturer’s instructions.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Always remove weak or dead batteries from the product.
- Remove batteries if the product will be stored for an extended period of time.

Please retain these instructions for future reference.

Mise en garde:
- Utilise seulement 3 piles ‘AA’.
- Retire les vieilles piles et remplace-les avec des neuves. Assure-toi d'insérer les piles correctement en suivant les symboles (+) et (-) dans le compartiment de piles.
- Insère les piles correctement avec l'aide d'un adulte et suis toujours les instructions du fabricant de piles et du jouet.
- Ne mélange pas les piles, nouvelles et vieilles.
- Ne mélange pas de piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium)
- Tu dois retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles non-rechargeables ne peuvent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être chargées seulement sous la supervision d'un adulte.
- Tu dois utiliser seulement les types de piles recommandées ou l'équivalent.
- Il ne faut pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Retire toujours les piles faibles ou mortes du produit.
- Si tu prévois ranger le produit pendant assez longtemps, retire les piles.

Conserve ces instructions pour référence ultérieure.

Vorsicht:
- Nur 3 „AA" Batterien verwenden.
- Entfernen Sie die alten Batterien und ersetzen Sie sie mit neuen. Beachten Sie dabei die korrekte Lage der Batterien entsprechend der (+) and (-) Symbole am Batteriefach.
- Die Batterien müssen korrekt unter Aufsicht Erwachsener eingelegt werden; befolgen Sie stets die Anleitungen der Spielzeug- und Batteriehersteller.
- Verwenden Sie nie alte und neue Batterien zusammen.
- Verwenden Sie nie Alkali- oder Standardbatterien (Kohle-Zink) bzw. aufladbare Akkus (Nickel-Kadmium) zusammen.
- Aufladbare Akkus müssen vor dem Aufladen aus dem Spielzeug entfernt werden.
- Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Aufladbare Akkus dürfen nur unter Aufsicht Erwachsener geladen werden.
- Nur Batterien der gleichen Type oder einer empfohlenen gleichwertigen Type verwenden.
- Die Versorgungsklemmen nicht kurzschließen.
- Schwache oder leere Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Produkt für längere Zeit aufbewahren.

Bitte bewahren Sie diese Anleitungen für späteren Gebrauch auf.

PRECAUCIÓN
- Use sólo 3 baterías "AA".
- Retire las baterías usadas y reemplácelas con otras nuevas. Asegúrese de insertarlas correctamente de conformidad con los signos (+) y (-) que se muestran en el compartimiento correspondiente.
- Asegúrese de insertar las baterías correctamente con supervisión de un adulto y siga siempre las instrucciones de los fabricantes de los juguetes y las baterías.
- No mezcle baterías nuevas con otras usadas.
- No combine baterías alcalinas con otras estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Las baterías recargables se deberán retirar del juguete antes de cargarlas.
- Las baterías no recargables no se deberán volver a cargar.
- Las baterías recargables sólo se deberán cargar bajo supervisión de adultos.
- Sólo se deberán utilizar baterías del mismo tipo u otro equivalente que se recomiende.
- Las terminales de alimentación no se deberán poner en cortocircuito.
- Retire siempre del producto las baterías débiles o agotadas.
- Quite las baterías si se va a almacenar el producto durante un periodo prolongado.

Tenga la bondad de conservar estas instrucciones para consultas futuras.

STEP 10

English

No missing teeth on this creepy creature! Build a fun, crawly creature with the Gears! Gears! Gears!® Wacky Wigglers®! These models are fun in the daylight and even more fun at night. Each model comes to life with glow-in-the-dark pieces, stickers, and battery-powered dome lights. Build the models shown in this guide or make your own creation! Follow these instructions to get started.

NOTE: The motor requires 3 fresh "AA" batteries. To insert or remove batteries, use a screwdriver to remove the battery compartment cover located on the motor. Be sure to insert batteries correctly according to (+) and (-) symbols in the battery compartment.
The Dome Lights each require 3 L736 button cell battery (included). See the last page in this guide for more information on proper battery care.

Use the buttons on the motor to move the model forward and backward. Use the switch on the side of the dome lights to turn the lights on or off. Don't forget to turn the dome lights off when not in use!

Building Tips

- As you build, test the motor every so often to make sure the gears are moving, and to make sure you have not over loaded it with too many gears. The motor will only power a limited number of gears, depending on the size of the gears you use. If the gears are turning very, very slowly, remove some of the gears.
- When attaching the Crown Gear, first connect an axle with a gear on 1 side to the motor, then place the crown gear connected to a red pillar with peg on top (see figure #1) If you put a gear on both sides of the axle, the gears will not turn.
- Your Wacky Wiggler will roll best if the gears that touch the floor are moving in the same direction. Test this by placing it on the floor, turning on the motor and looking at the direction the gears are turning (see figure #2).
- When removing the Large Springs from gears, please detach piece using tabs at the base of the connector. Failure to remove properly may cause injury (see figure #3).

figure 1

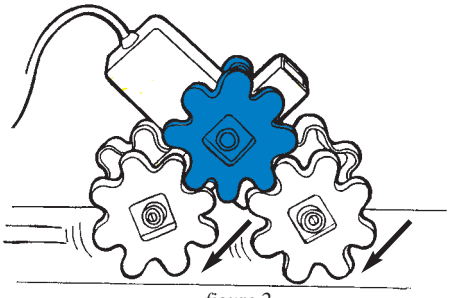


figure 2

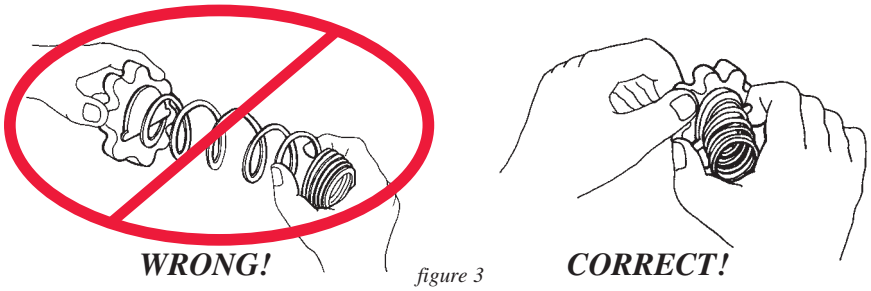


figure 3

Español

¡Ningunos dientes perdidos en este escalofriante la criatura! ¡Construya una diversión, criatura de crawly con Gears! Gears! Gears!® Wacky Wigglers®! Estos modelos son divertidos en la luz del día e incluso de noche. Cada modelo anima con el resplandor en los pedazos oscuros, las pegatinas, y la batería accionaron las luces de cúpula.

Nota: El motor require 3 fresco "AA" baterias. Para introducer o sacar las baterias, utilice un destornillador para sacar el compartimiento de las baterias en el motor. Fíjate en introducer las baterias sugún los símbolos (+) y (-) en el compartimiento de las baterias. La Dome Lights cada requiere 3 batería (incluido) de la célula del botón L736. La última pagina en esta guía tiene más información sobre el cuidado de las baterias.

Utilice los botones en el motor para mover el adelantar modelo y hacia atrás. Utilice el interruptor en el lado de las luces de cúpula para prender las luces o lejos. ¡Póngase'T se olvida de girar las luces de cúpula de cuando no en uso!

Consejos para construcción:

- A medida que vas Armando la construcción, prueba el motor de vez en cuando para asegurarte que los engranajes se mueven y que no has recargado la construcción con demasiadas piezas. El motor solo resiste un cierto número de engranajes, sugún el tamaño de las piezas que utulices. Si los engranajes dan vuelta con lentitud, entonces quita algunos engranajes.
- Al conectar el engranaje de corona, conecta primero un eje con un engranaje en 1 lado al motor, entonces coloca el engranaje de corona conectado a un pilar rojo con percha en la cima (ve la figura #1). Si usted puso un engranaje en ambos lados del eje, los engranajes no girarán.
- Tu Wacky Wigglers no se desplazará de la forma correcta si los engranajes que tocan el suelo se mueven en la misma dirección. Para probar esto, coloca tu criatura en el suelo, enciende el motor y observa la dirección en que se mueven los engranajes (ve la figura #2).
- Al quitar las Primaveras Grandes de engranajes, separan por favor las etiquetas de utilizar de pedazo en la base del conector. El fracaso para quitar puede causar apropiadamente la herida (ve la figura #3).

figura 1

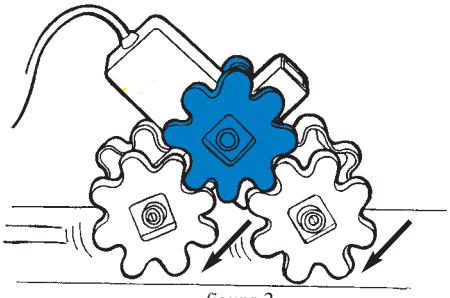
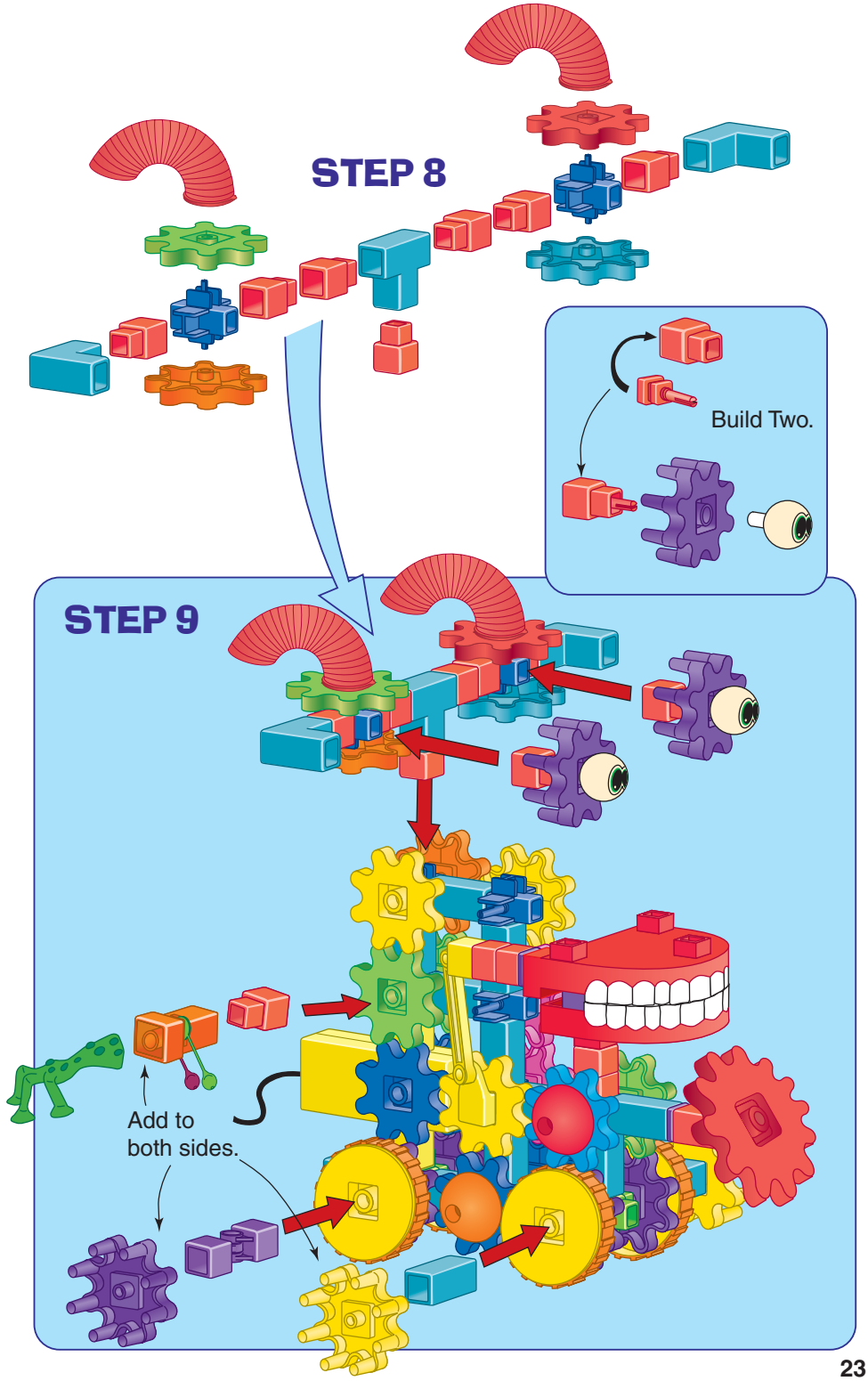
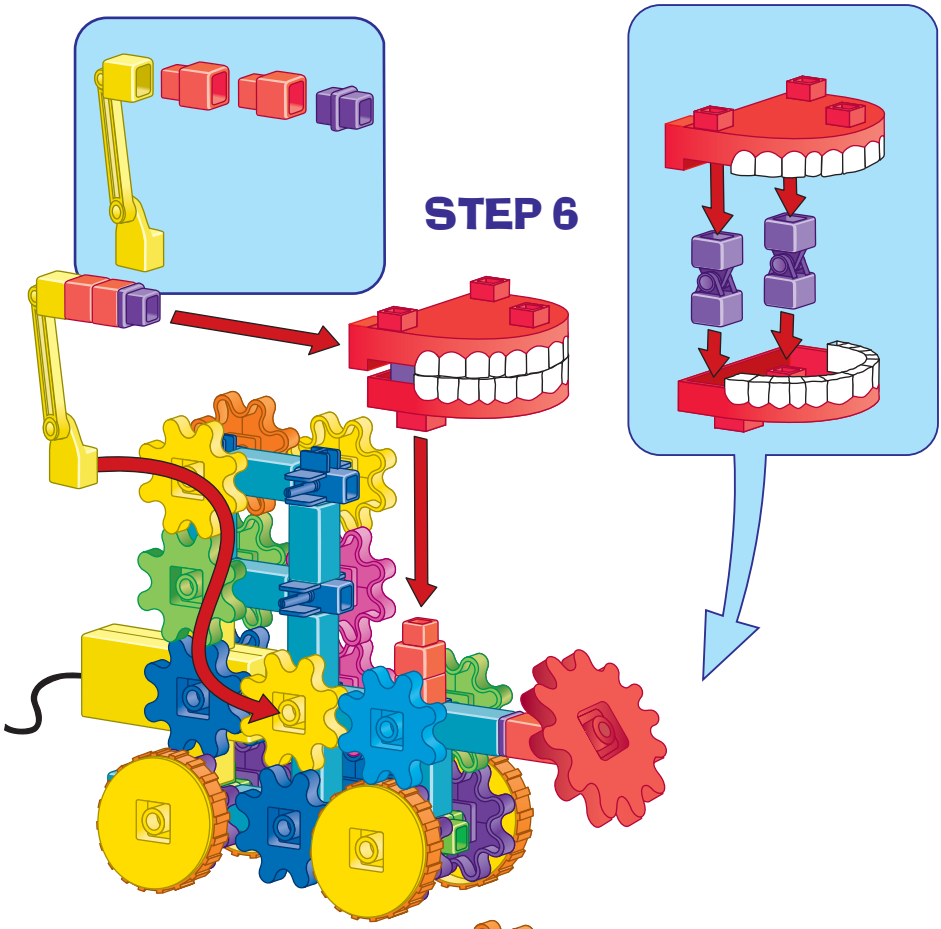
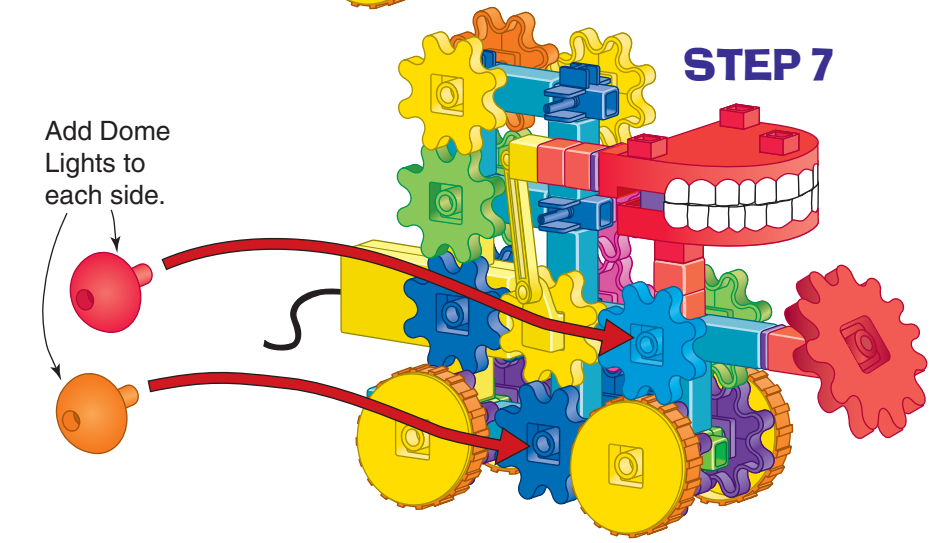


figura 2

figura 3


STEP 8
Build Two.
STEP 9
Add to
both sides.


STEP 6


STEP 7
Add Dome Lights to each side.

Deutsch

Keine verpassenden Zähne auf dies gruselig Kreatur! Bauen Sie einen Spaß, krähee Kreatur mit den Gears! Gears! Gears!® Wacky Wigglers®! Diese Modelle machen Spaß im Tageslicht und sogar in der Nacht. Jedes Modell kommt zu Leben mit glüht-in-denjenigen-Finsternisstücken, Aufklebern, und Batterie hat Kuppelnlichter betrieben. Bauen Sie die Modelle, die in diesem Wegweiser gezeigt werden, oder machen Sie Ihre eigene Schöpfung! Folgen Sie nur diesen Anweisungen und ist angefangen.

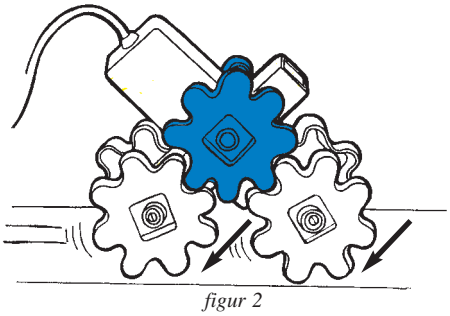
Anmerkung: erfordert Der Motor 3 frisch "AA" Batterien. Einzufügen oder Batterien herauszunehmen, benutzt einen Schraubenzieher, die Batterienabteilungsdecke herauszunehmen, die auf dem Motor befunden sich wird. Um unbedingt Batterien richtig gemäß (+) einzufügen, und (-) Symbole in der Batterienabteilung. Die Kuppel Zündet jedes erfordert 3 L736 Knopf Zelle Batterie (miteingeschlossen) An. Siehe die letzte Seite in diesem Wegweiser für mehr Informationen über passender Batteriensorge.

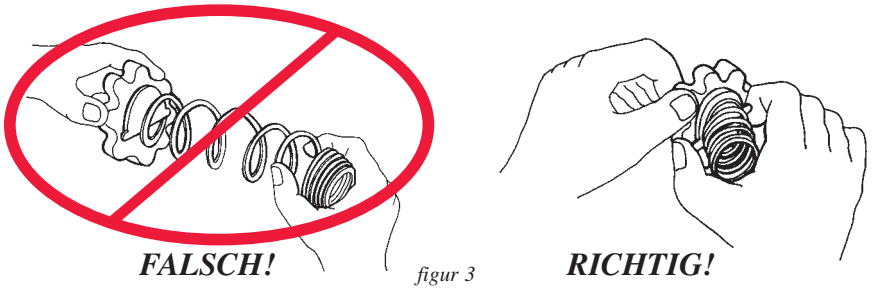
Benutzen Sie die Knöpfe auf dem Motor, das Modell vorder zu bewegen, und rückwärts. Benutzen Sie den Schalter auf der Seite von den Kuppelnlichtern, die Lichter einzuschalten, oder ab. Don't vergessen, die Kuppelnlichter ab wenn nicht in Gebrauch zu drehen!

Bautips:

- Teste während des Zusammenbaus hin und wieder den Motor, um sicherzugehen, daß sich die Gänge bewegen und der Motor nicht mit zuvielen Gängen überlastet ist. Der Motor kann je nach der Größe der verwendeten Gänge nur eine begrenzte Anzahl von Gängen antreiben. Drehen sich die Gänge nur sehr langsam, entferne einige der Gänge.
- Wenn Du den Zahnkranz an den Motor anbringst, verbinde zuerst eine Achse mit einem Gang auf einer Seite des Motors, und setze danach den Zahnkranz oben auf (Siehe Abbildung 1). Wenn Du einen Gang auf beiden Seiten der Achse anbringst, warden sich die Gänge nicht drehen.
- Deine Wacky Wigglers rollt am besten, wenn sich die Gänge, die den Boden berühren, alle in dieselbe Richtung bewegen. Das kann einfach getestet warden, indem beobachtest, in welche Richtung sich die Gänge drehen (Siehe Abbildung 2).
- Beim Herausnehmen der Großen Federn von Gängen, nehmen Sie bitte Stückegebräuchelaschen an der Basis vom Verbinder ab. Ausfall, ordentlich herauszunehmen, kann Verletzung (Siehe Abbildung #3) verursachen.

figur 1


figur 2



figur 3

Français

Aucuns dents manquant sur cette terrifiante la créature! Construire un amusement, une créature rempante avec Gears! Gears! Gears!® Wacky Wigglers®! Ces modèles sont amusants dans la lumière et même la nuit. Chaque modèle anime avec la lueur-dans-le-les morceaux sombres, les autocollants, et la pile a alimenté les lumières de dôme. Construire les modèles montrés dans ce guide ou faire votre propre création! Juste suivre ces instructions et obtenir commencé.

Remarque: Le moteur exige 3 frais "AA" les piles. Pour insérer ou enlever des piles, utiliser un tournevis pour enlever la couverture de compartiment de pile localisée sur le moteur. Etre sûr d'insérer des piles correctement selon (+) et (-) les symboles dans le compartiment de pile. Le Dôme Allume chaque exige 3 pile de cellule de bouton de L736 (inclu). Voir la dernière page dans ce guide pour plus amples renseignements sur le soin de pile correct.

Utiliser les boutons sur le moteur pour déplacer l'avant modèle et en arrière. Utiliser le commutateur sur le côté des lumières de dôme pour tourner les lumières sur ou de. Mettre't oublie de tourner les lumières de dôme de quand pas dans l'usage!

Conseils de construction:

- Durant la construction, testez le moteur de façon périodique afin de vous assurer aussi que vous ne l'avez pas surcharge avec trop d'engrenages. Le moteur peut seulement alimenter un certain nombre d'engrenages, suivant la taille des engrenages que vous utilisez. Si les engrenages tournent très, très lentement, retirez-en quelques-uns.
- Lorsque vous attachez l'engrenage couronne au moteur, attachez tout d'abord un axe avec un engrenage sur un côté du moteur, puis placez l'engrenage couronne sur le dessus (voir la figue 1). Si vous mettez un engrenage de chaque côté de l'axe, les engrenages ne tourneront pas.
- Votre Wacky Wigglers le mieux si les engrenage touchant le sol bougent dans le meme sens. Conduisez un test en plaçant vatre creature sur le sol, mettez le moteur en route et voyez dans quelle direction les engrenages tournent (voir la figue 2).
- En enlevant les Grands Printemps des engrenages, s'il vous plaît détacher les étiquettes d'utilisation de morceau à la base du connecteur. L'échec pour enlever convenablement peut causer la blessure (voit la figure #3).

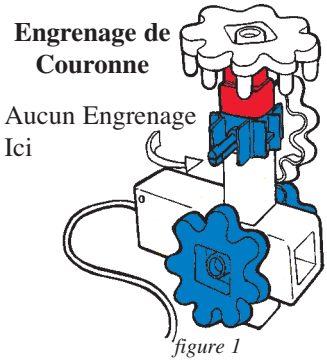


figure 1

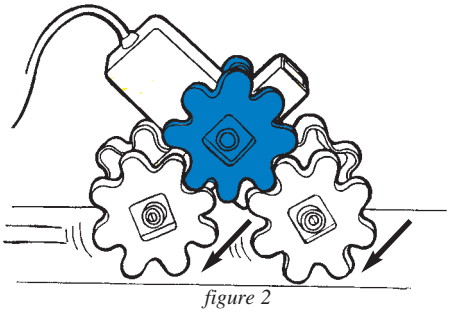
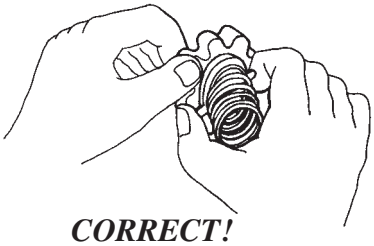
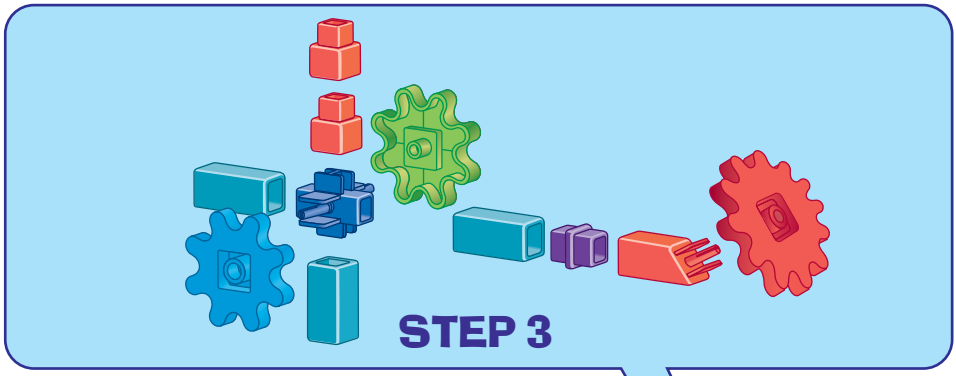


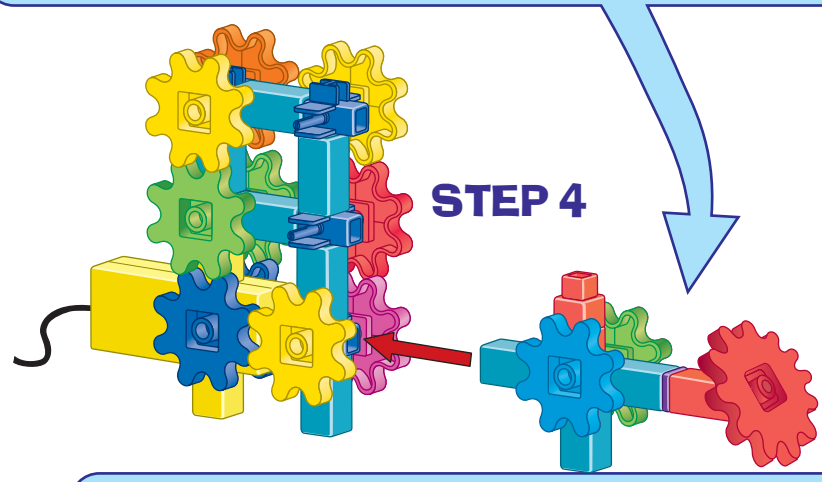
figure 2

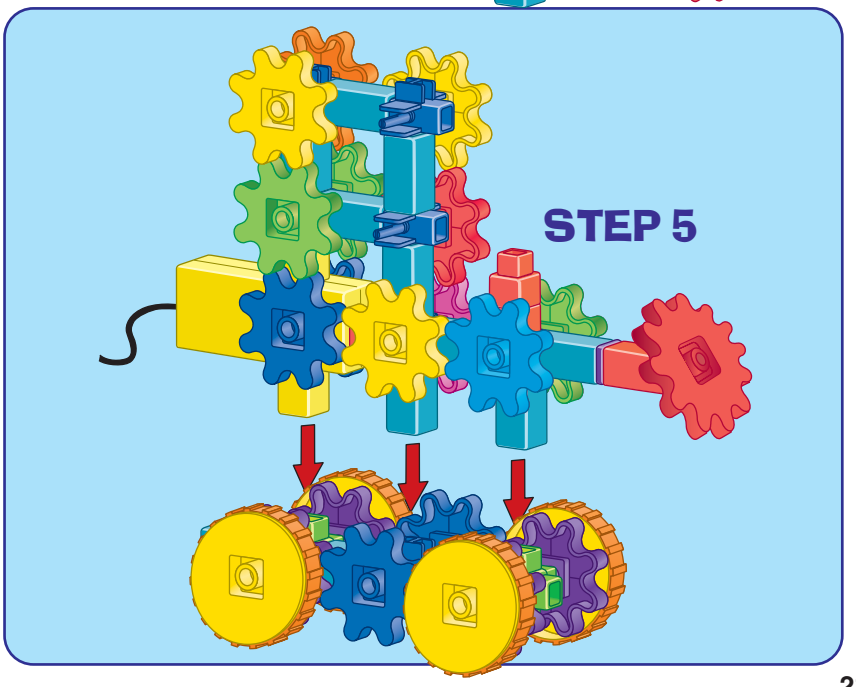
MAUVAIS!

figure 3

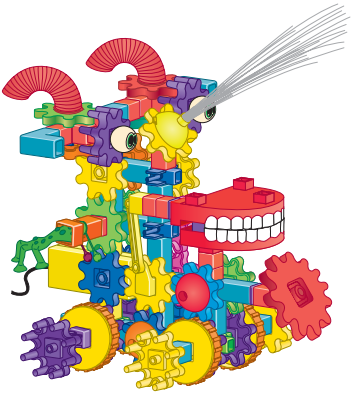

CORRECT!


STEP 3

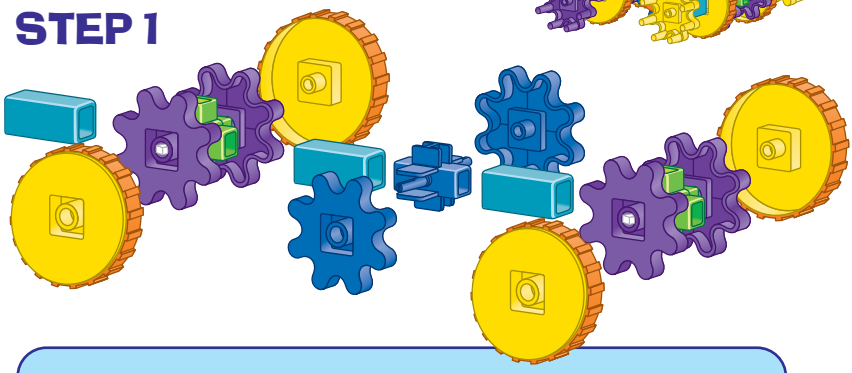

STEP 4


STEP 5

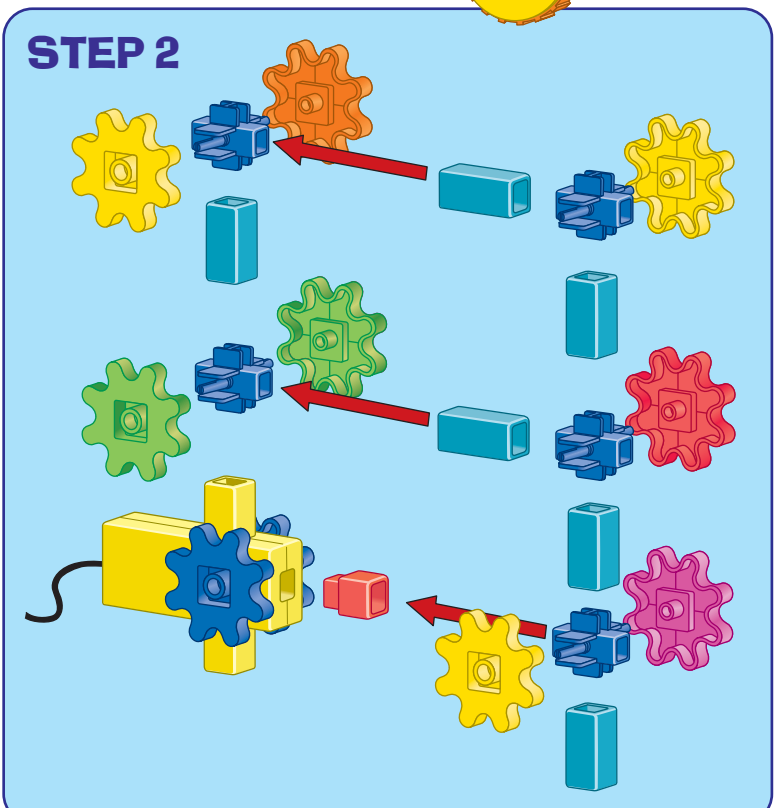
Choppers

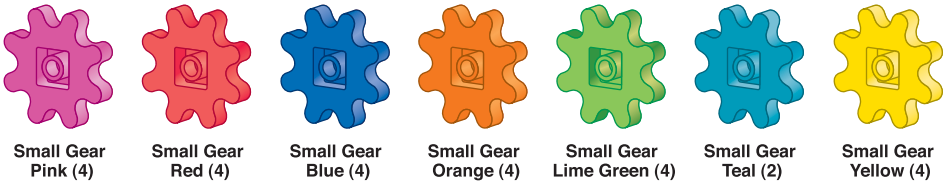


STEP 1

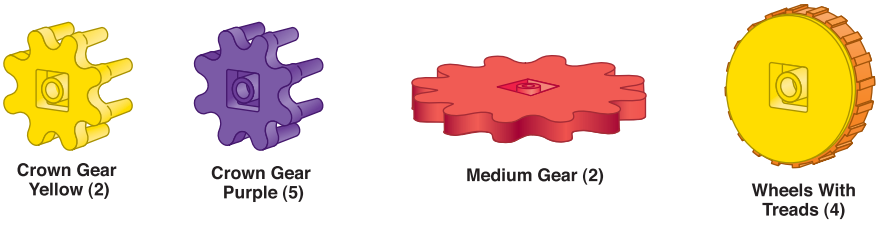


STEP 2

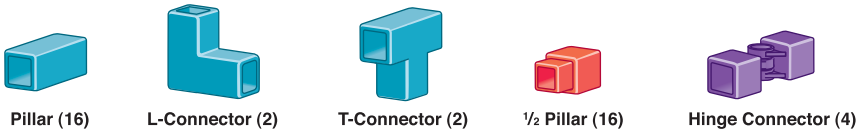




Small Gear Pink (4) | Small Gear Red (4) | Small Gear Blue (4) | Small Gear Orange (4) | Small Gear Lime Green (4) | Small Gear Teal (2) | Small Gear Yellow (4)

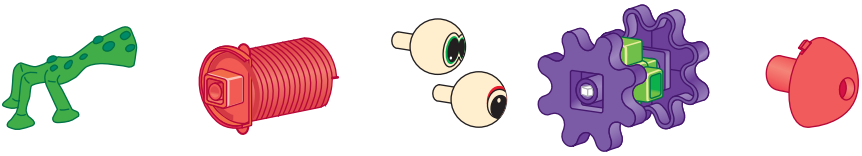


Crown Gear Yellow (2) | Crown Gear Purple (5) | Medium Gear (2) | Wheels With Treads (4)

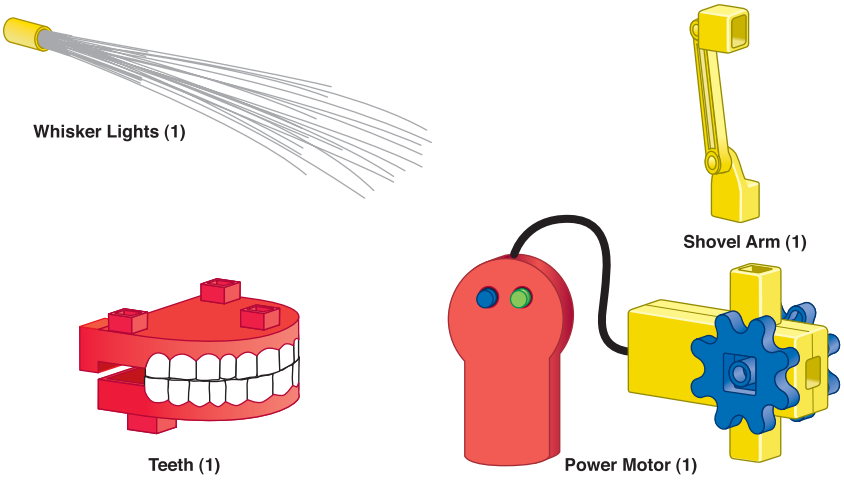


Pillar (16) | L-Connector (2) | T-Connector (2) | ½ Pillar (16) | Hinge Connector (4)

Clacker (2) | Pillar Connector (3) | 34° Angle Pillar (4) | Peg (6) | 6 Way Axle (12) | 1/2 Dome (2)



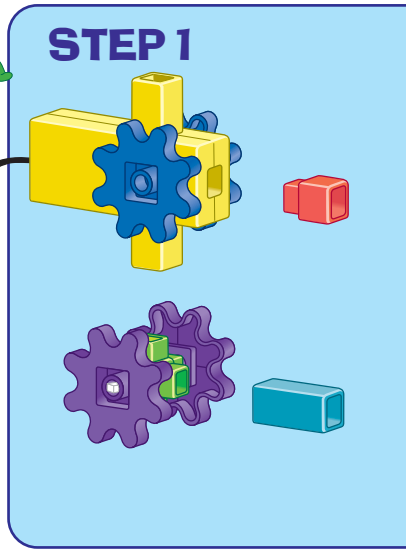
Hand (2) | Large Spring (2) | Eyeball (4) | Gears With Axel (2) | Flashing Dome Light (6)

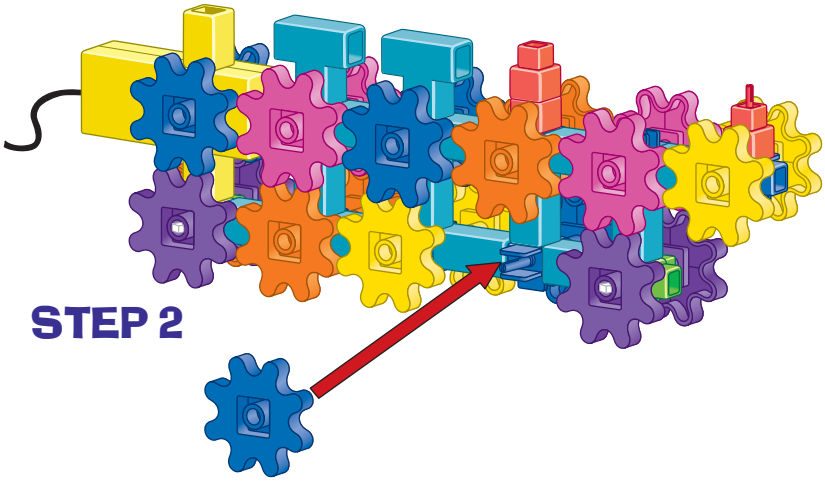


Whisker Lights (1) | Shovel Arm (1) | Teeth (1) | Power Motor (1)

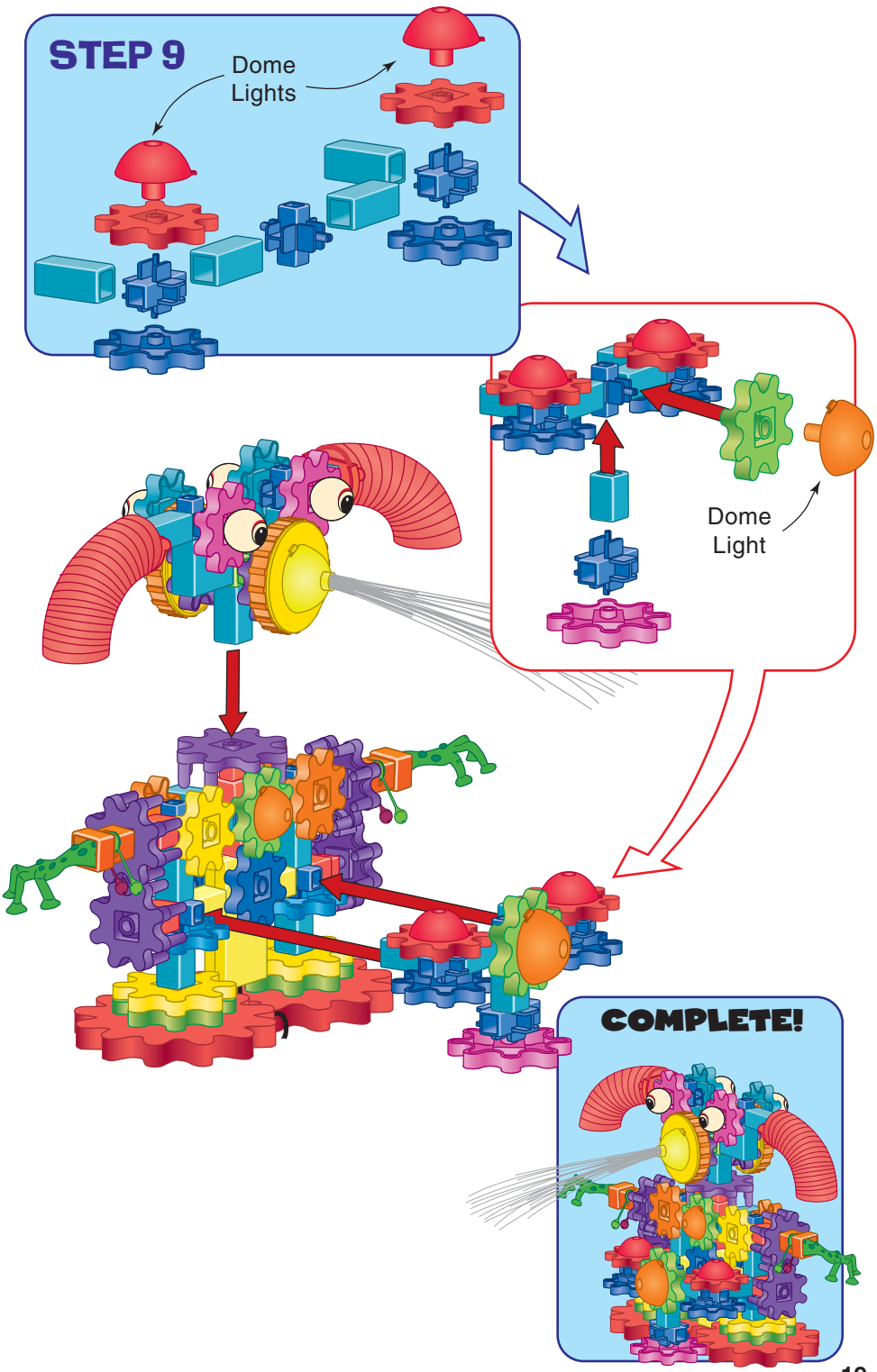
2 Sheets of Stickers

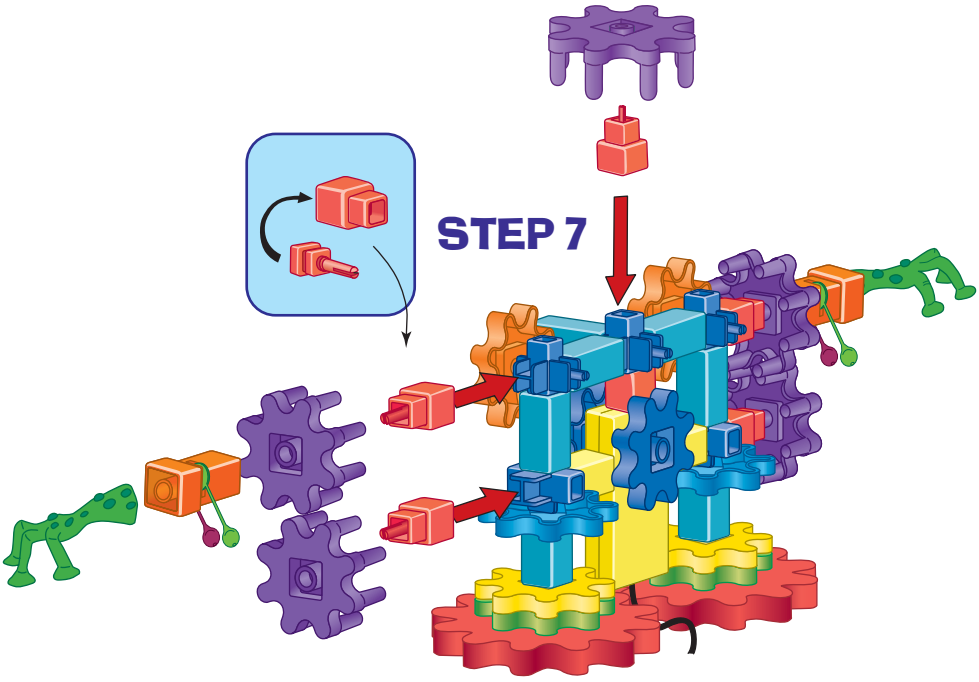
Wacky



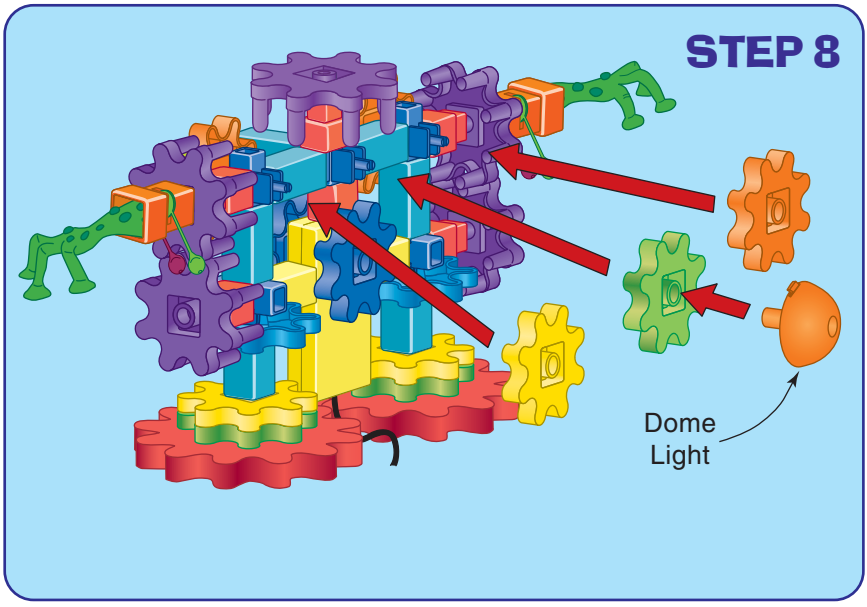


Attach gears to all pegs on both sides.

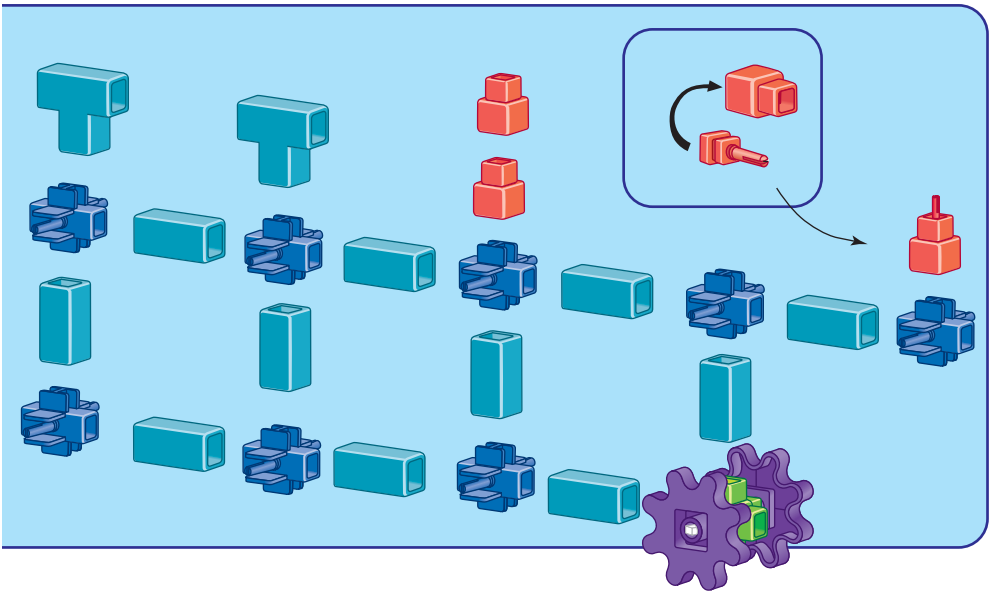

STEP 9
Dome
Lights
Dome
Light
COMPLETE!



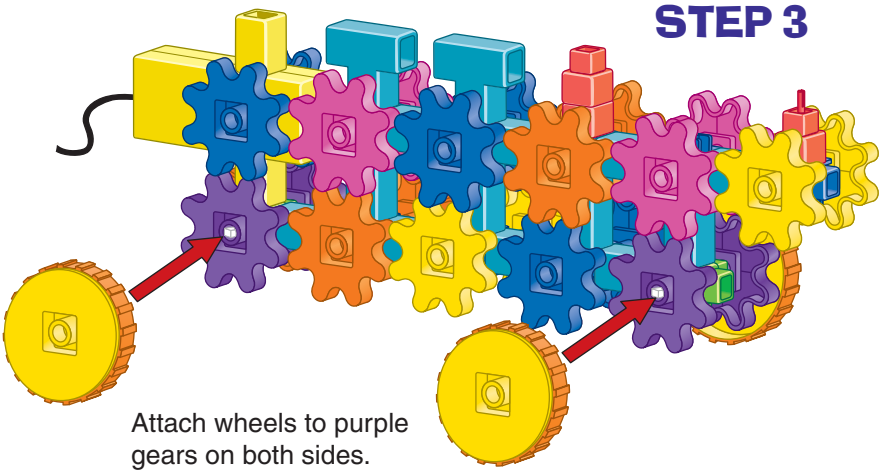
Add parts
to both sides.



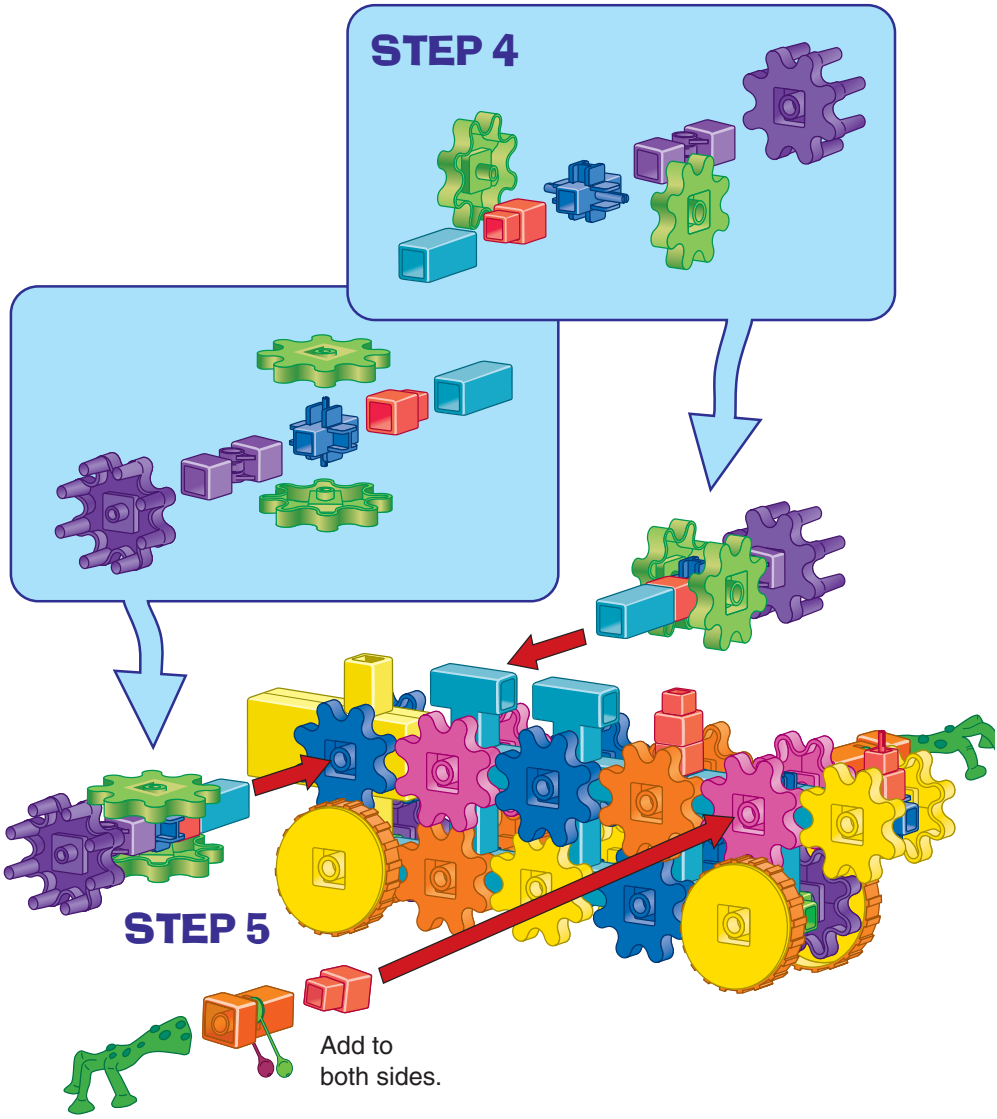
Wiggler™

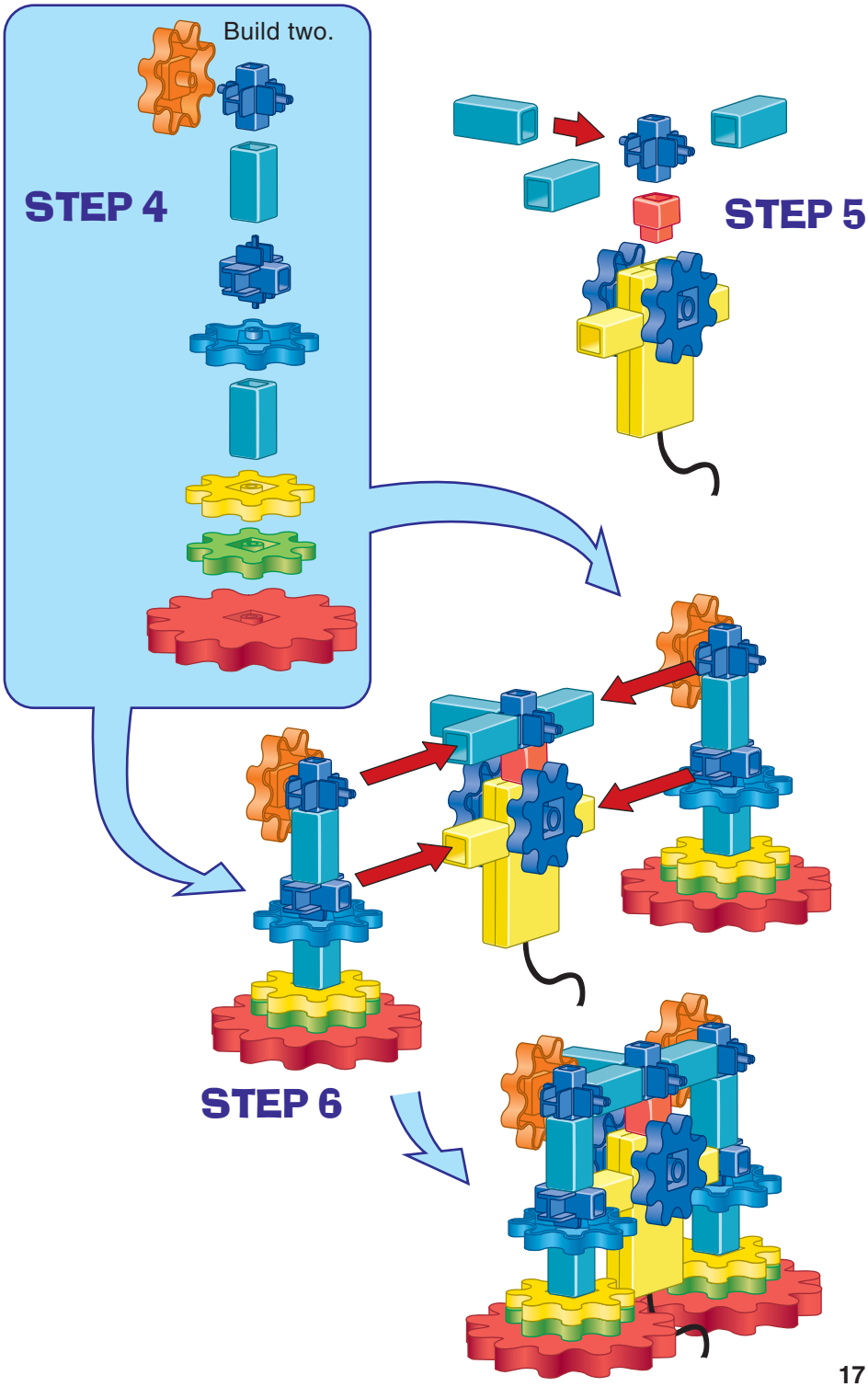


STEP 3

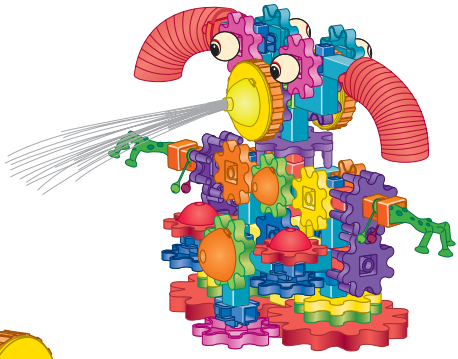


Attach wheels to purple gears on both sides.

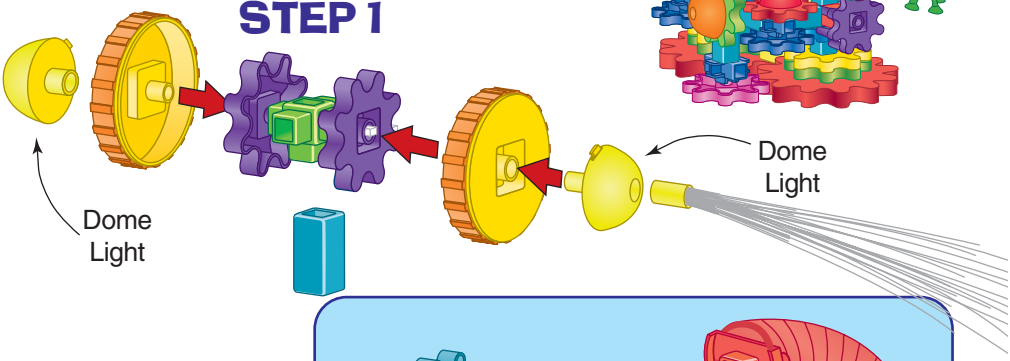

STEP 4
STEP 5
Add to
both sides.


Build two.
STEP 4
STEP 5
STEP 6

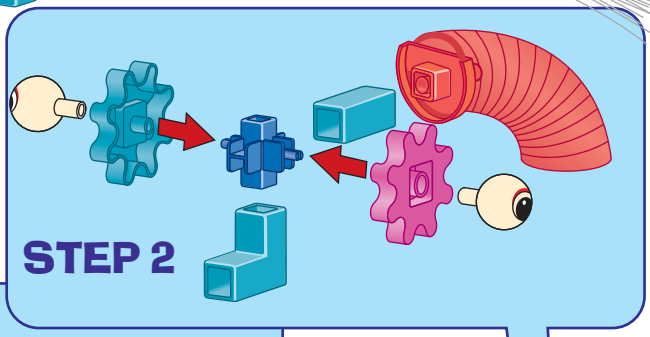
Pigtails

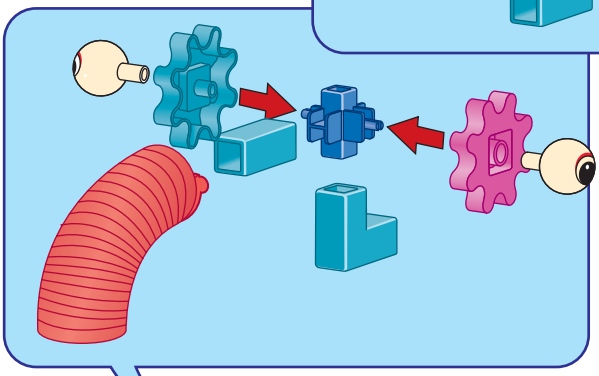


STEP 1

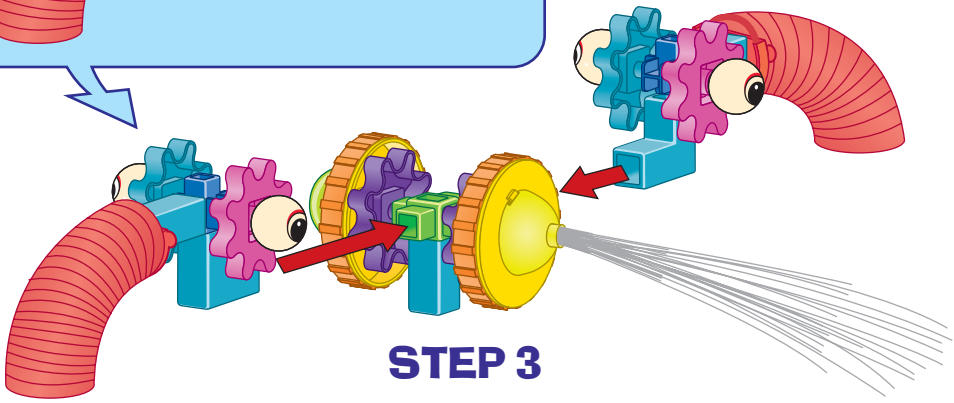


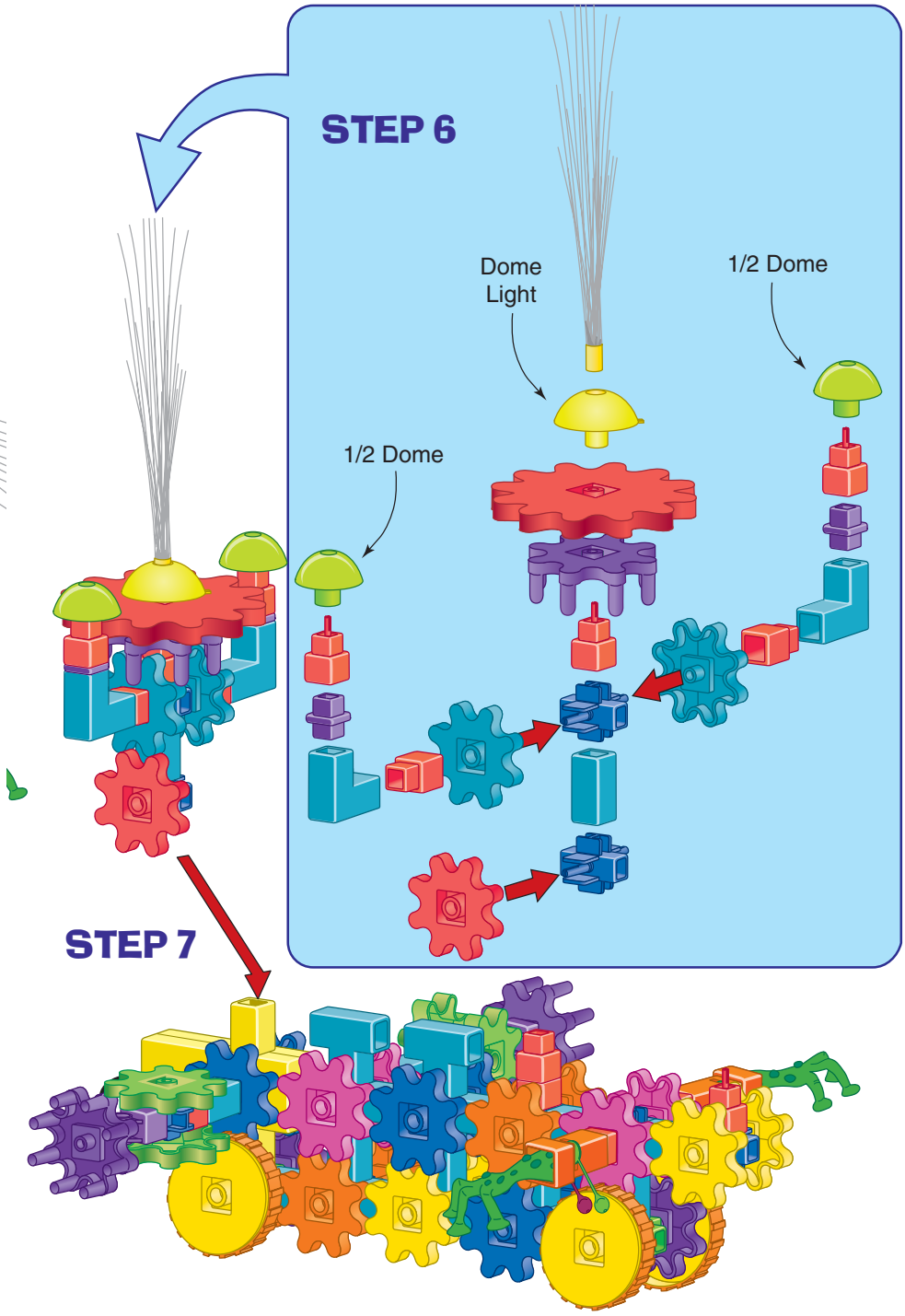
STEP 2

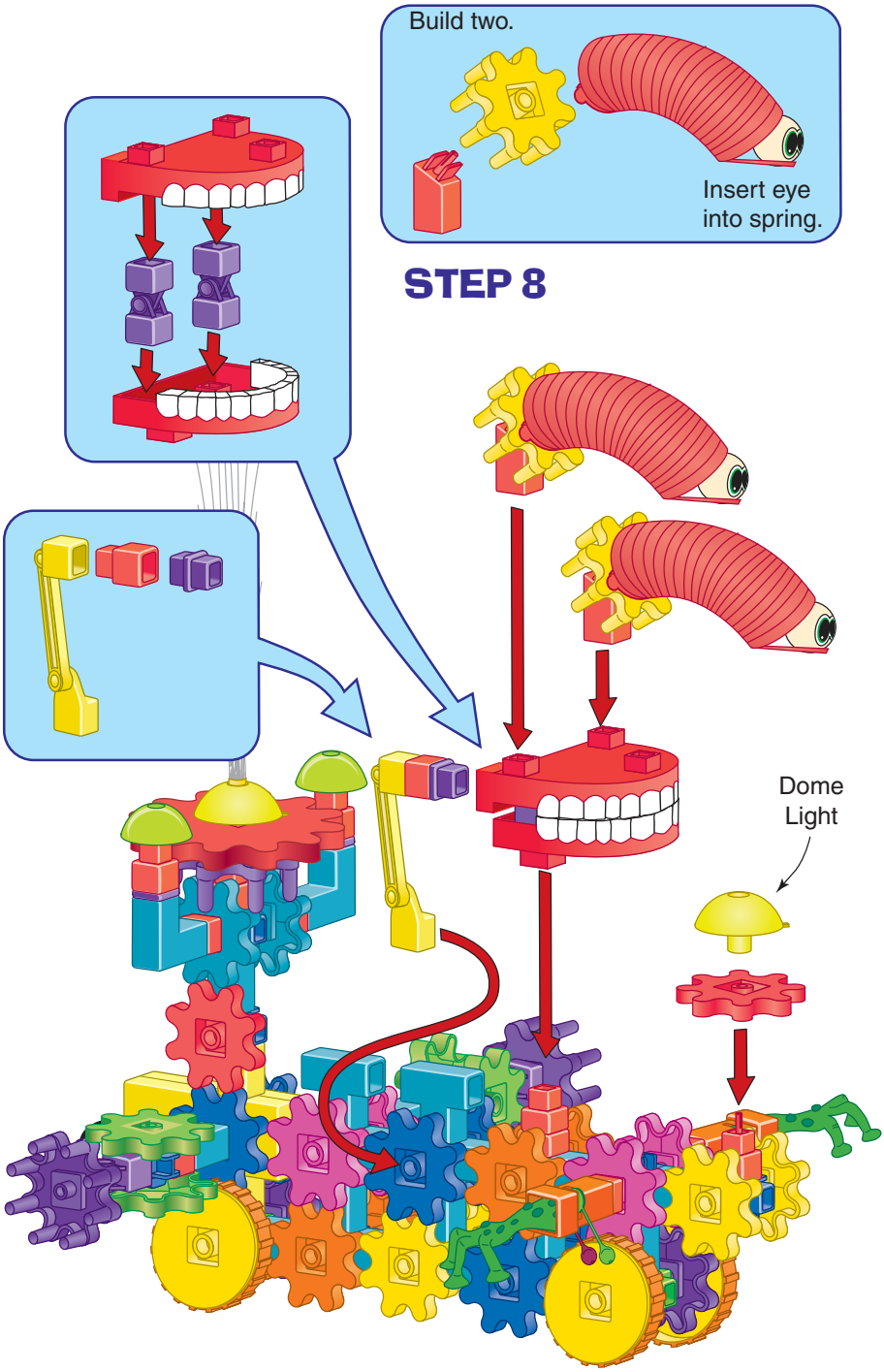




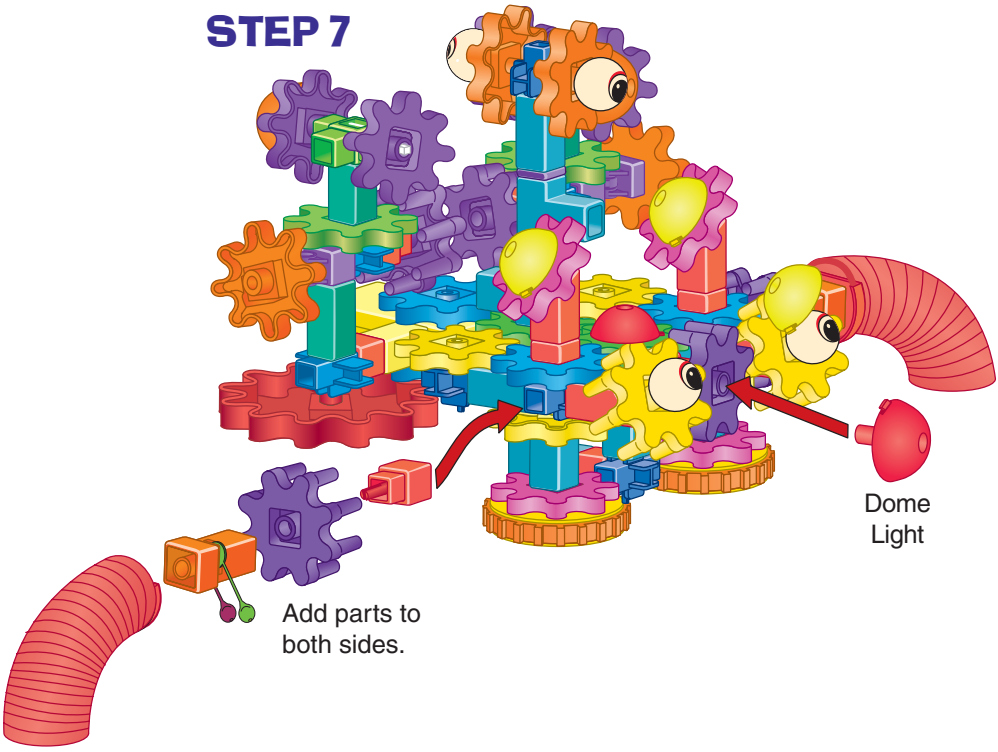
STEP 3

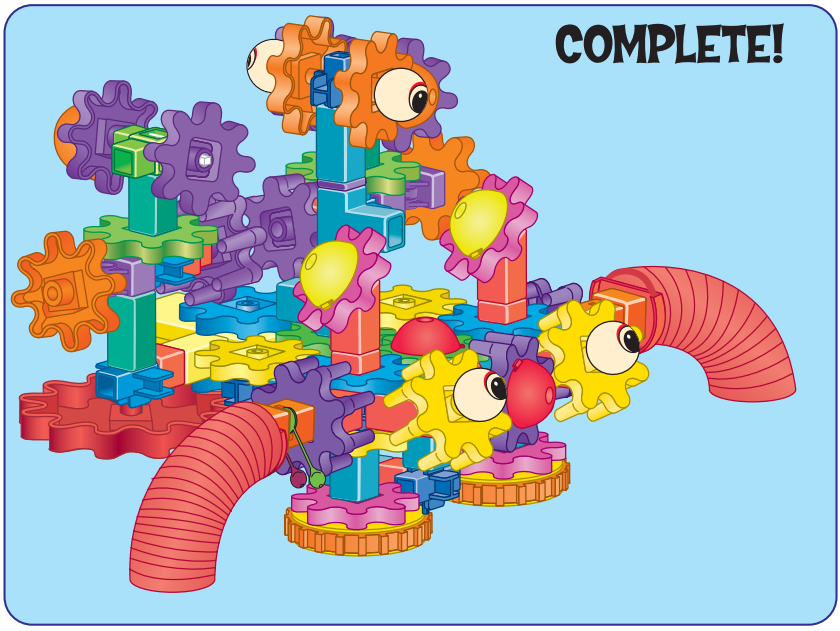


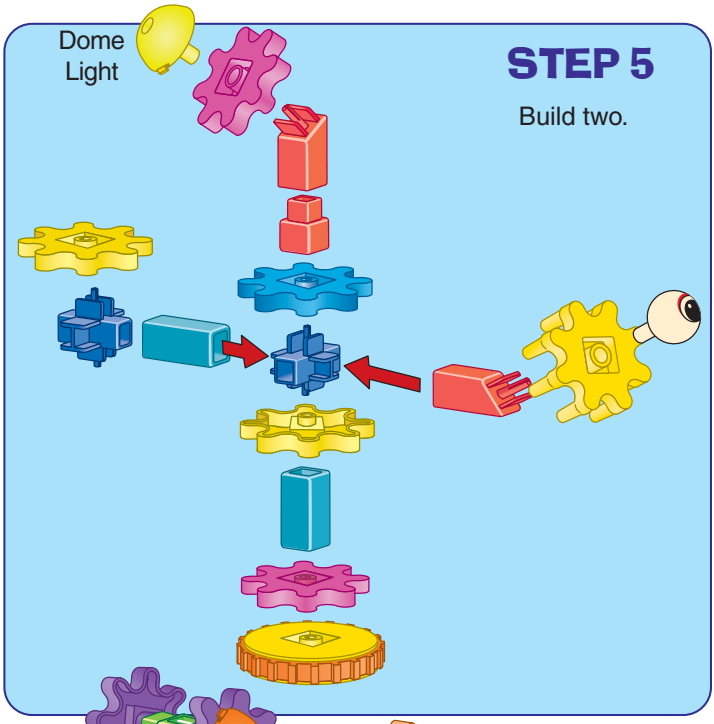

STEP 6
Dome Light
1/2 Dome
1/2 Dome
STEP 7

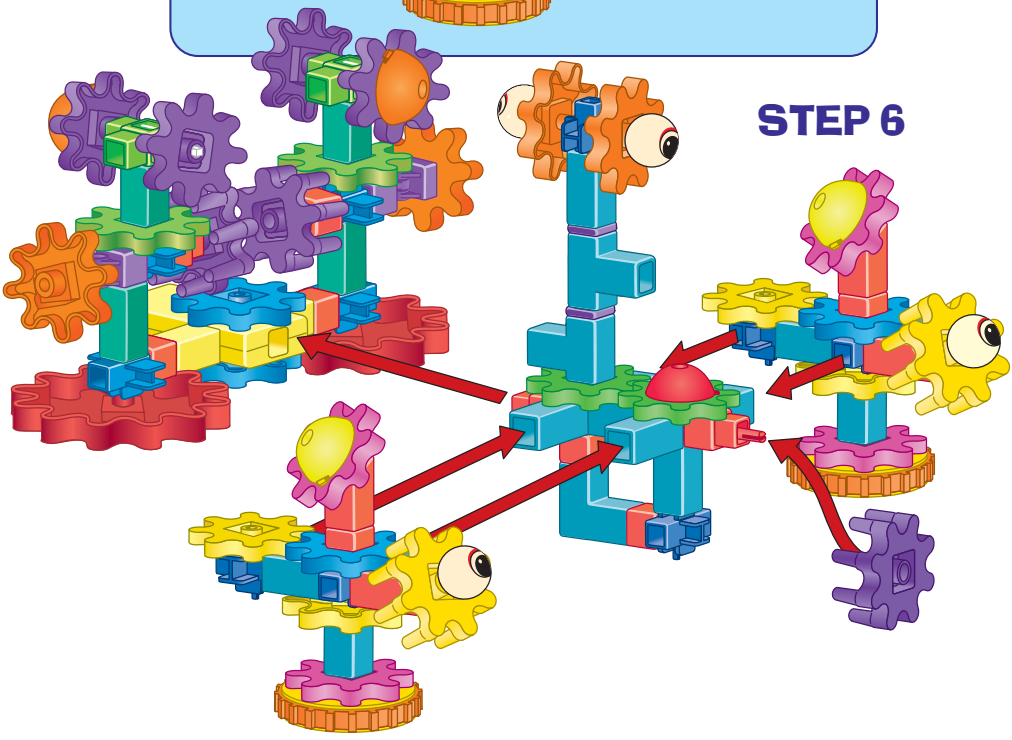

Build two.
Insert eye into spring.
STEP 8
Dome Light

STEP 7

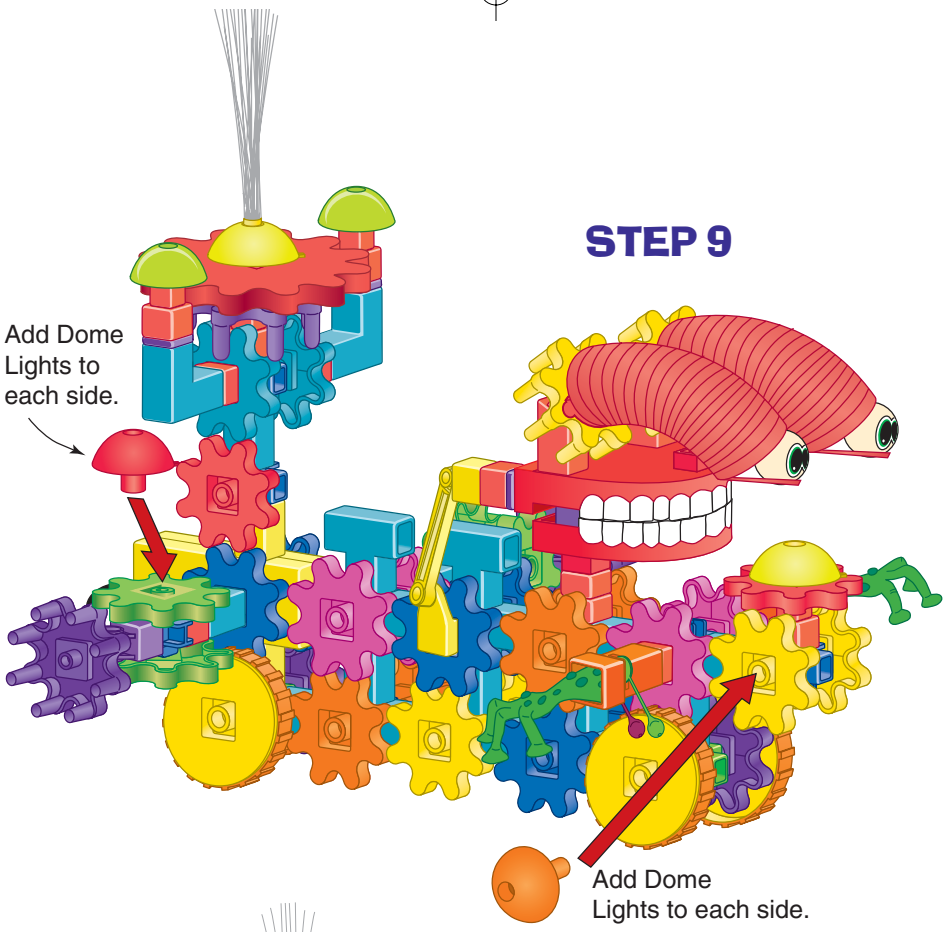





Dome
Light
STEP 5
Build two.

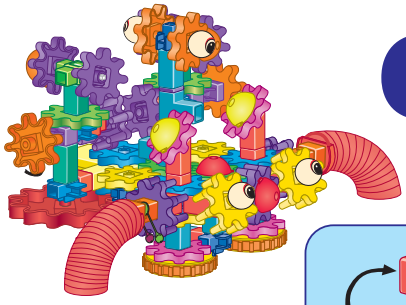

STEP 6

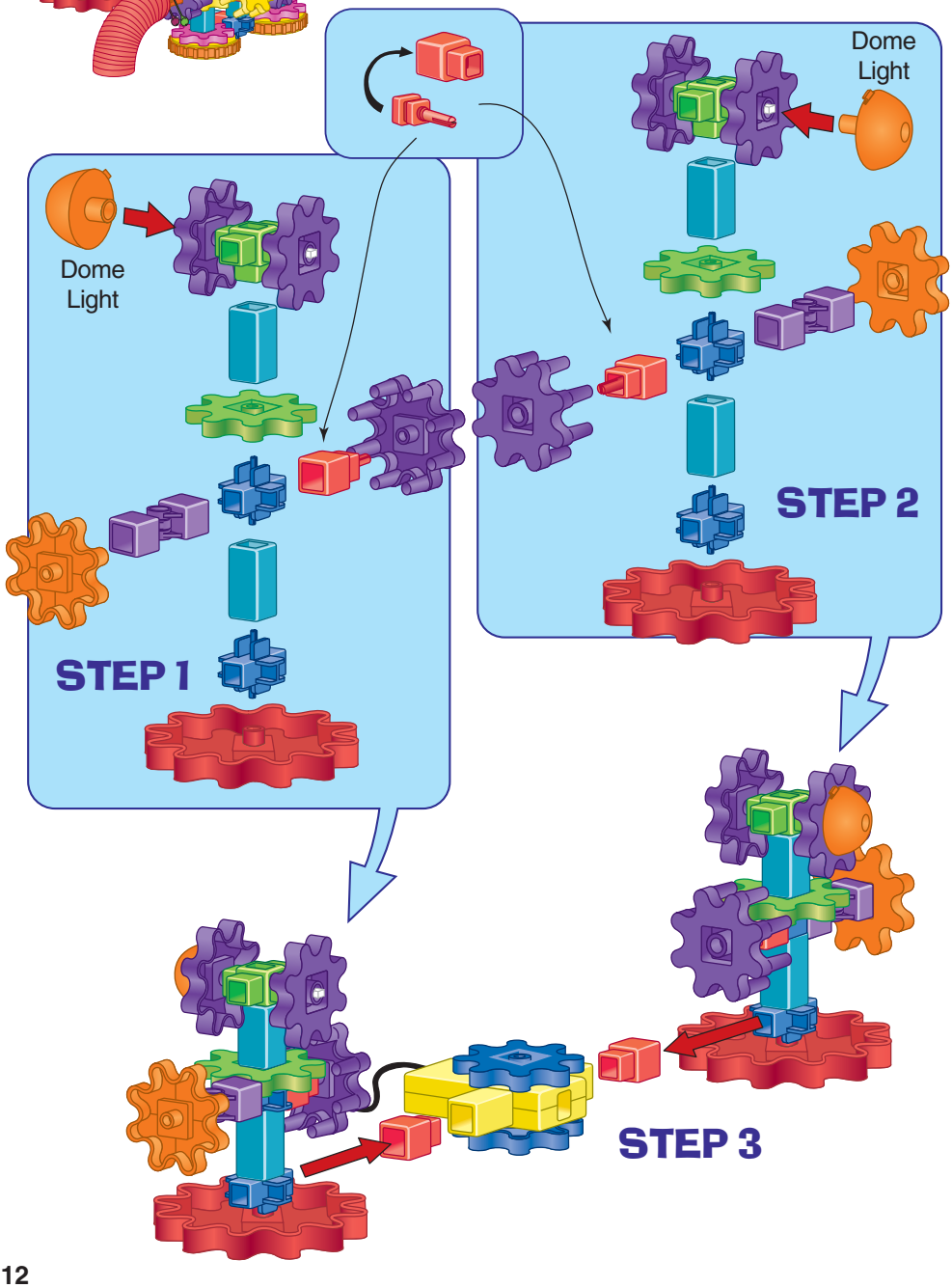
STEP 9

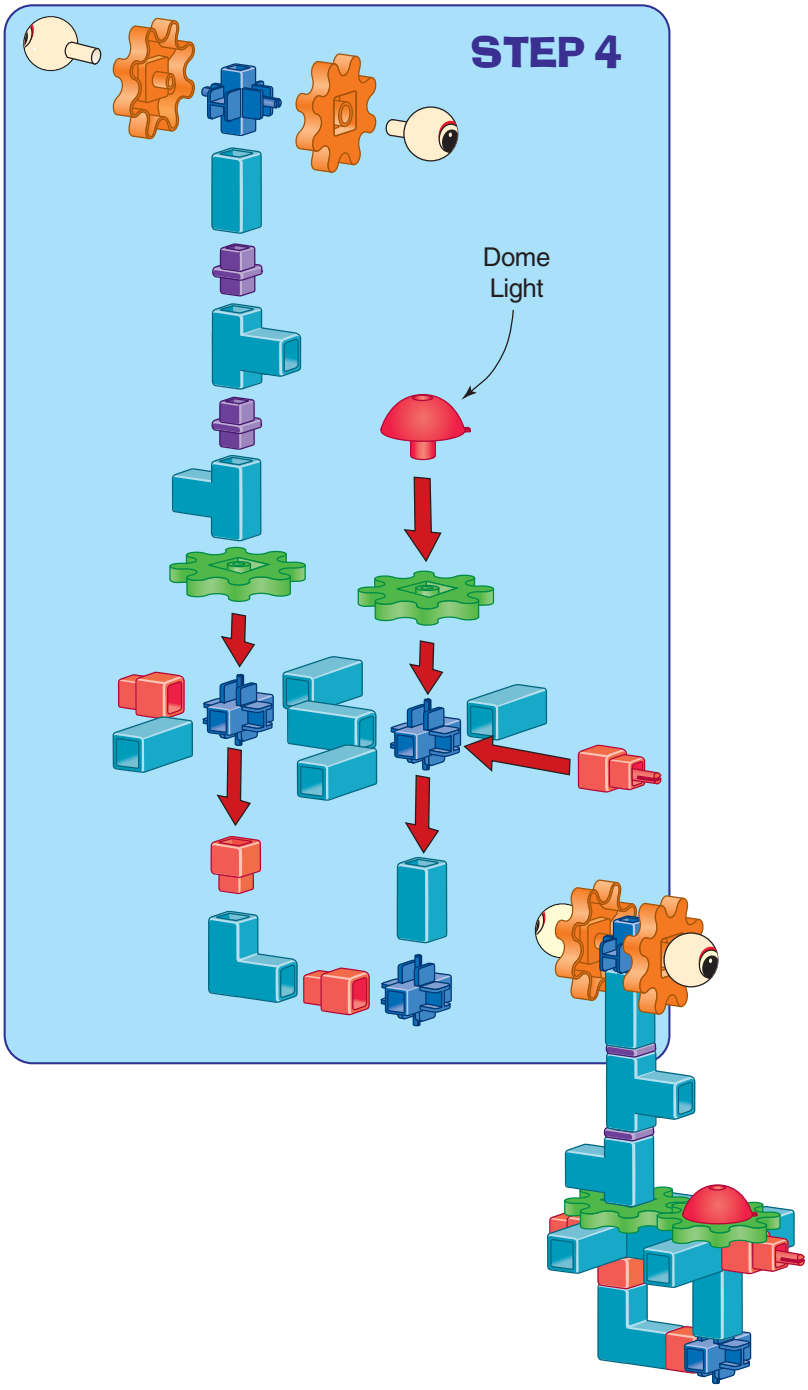

Add Dome Lights to each side.
Add Dome Lights to each side.

COMPLETE!

Crabby






STEP 4
Dome
Light